CAB EXPLORER

Module 1

Panorama d'un secteur dynamique

Déroulé de séance

FICHE DÉROULEMENT DE SÉANCE

MODULE N° 1

DURÉE

La durée indicative de ce module est de **1H30**.

Cette durée vous permettra de réaliser avec vos élèves l'ensemble des différentes activités de ce module.

OBJECTIFS DU MODULE

- Comprendre les **mutations du secteur**
- Analyser les différentes évolutions de la **comptabilité** et de l'**audit**
- Distinguer les différentes **formations** selon les différents **métiers** des cabinets

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Des activités complémentaires (★) sont proposées pour **prolonger** la découverte, elles ne sont pas obligatoires.

Le module se conclut par un **quiz obligatoire**, indispensable à la participation au concours **Cab Explorer**.

	DURÉE	ACTIVITÉS	MÉTHODE	ACTIVITÉ ÉLÈVE	CONSEILS PÉDAGOGIQUES
Introduction	5min	Lecture de l'infographie de **présentation générale** du module.	Projeter l'infographie et/ou la distribuer aux élèves.	Lecture et analyse des différents éléments de l'infographie.	*Ne pas hésiter à expliciter certains termes pour en faciliter la compréhension.*
Les mutations et structuration	5min	Visionnage de la vidéo « ***chiffres clés du secteur*** ».	Projeter la vidéo	Ecoute active	*Possibilité de générer un QR code pour une lecture en autonomie*
Parcours et raisons de rejoindre un cabinet	5min	Infographie « ***diplômes et passerelles*** ».	Projeter l'infographie et/ou la distribuer aux élèves.	Lecture et analyse des différents éléments de l'infographie. Poser des questions	*Ne pas hésiter à expliciter certains termes pour en faciliter la compréhension.*
	5min	Argumentaire : « ***Pourquoi rejoindre un cabinet ?*** ».	Projeter l'infographie et/ou la distribuer aux élèves.	Lecture du document. *(facultatif)* Poser des questions	*Ne pas hésiter à expliciter certains termes pour en faciliter la compréhension.*

CAB EXPLORER

Module 1

Panorama d'un secteur dynamique

Déroulé de séance

	DURÉE	ACTIVITÉS	MÉTHODE	ACTIVITÉ ÉLÈVE	CONSEILS PÉDAGOGIQUES
Cas immersif ★	60 min	**Cas immersif : affiche de communication** **[ACTIVITÉ COMPLÉMENTAIRE]**	Distribuer les consignes	Réalisation à l'aide d'un outil numérique (CANVA) d'une affiche	*Montrer des exemples au sein du lycée d'affiches de (CVL/Projets etc)*
Activités ludiques	30 min	Réaliser les **activités ludiques**	Distribuer le support élève	Réalisation des différentes activités	*Possibilité de le faire en autonomie, mettre un timer de 5 minutes par activité et corriger*
Synthèse du module	20 min	Réaliser la **MIND MAP** de synthèse du module n° 1	Distribuer la carte mentale vierge	Compléter avec l'enseignant les différentes rubriques	*Possibilité de leur faire deviner les éléments essentiels*
Quiz	15 min	Réaliser le quiz du module	En projetant les questions, répondre aux questions avec les élèves	Répondre aux questions	*Vous pouvez nommer un « manager » qui aura pour mission de collecter les réponses et de trancher.*